

CAE SNOWBOARD - CARVING BOARD (CB) - Regolamento

CARATTERISTICA TECNICA

Il Carving Board è una specialità all'interno della disciplina dello Snowboard e consiste in una forma di slalom che sfrutta la sciancratura della tavola e il raggio di curva da essa definita. Le curve del Carving Board si ispirano a un raggio tra i 28 e i 30 metri. Questa filosofia ispira a sua volta il regolamento tecnico e di tracciatura.



CATEGORIE

GRUPPI	CATEGORIA	SEX	CLASSI
Pulcini	Baby Spint	m/f	2004-2005
	Baby	m/f	2002-2003
	Cuccioli	m/f	2000-2001
Children	Ragazzi	m/f	1998-1999
	Allievi	m/f	1996-1997
Giovani	Aspiranti	m/f	1994-1995
	Juniors	m/f	1991-1993
	Giovani	m/f	1991-1995
Seniores	Seniores	m/f	1990 e prec.
Master	Master A	m	1956-1980
	Master B	m	1955 e prec.
	Master C	f	1980 e prec.

La Giuria ha la facoltà di raggruppare Giovani e Seniores in categoria unica in presenza di un limitato numero di concorrenti iscritti. In tal caso ordine di partenza e classifica unici.

PERCORSI di GARA

Tra la partenza e l'arrivo la pista deve avere la lunghezza minima di 200 mt. e larghezza minima di 20 mt. In casi particolari la Giuria può valutare la fattibilità della gara su tratti di pista minori rispetto ai minimi indicati.

Curve: il numero delle curve può variare da minimo di 8 a massimo di 20. La distanza tra il telo blu e rosso può variare da 1,50 mt a 2,00 mt. Il telo rosso deve essere posizionato alla curva più esterna.

E' previsto un controllo ogni quattro/cinque zone di curva se il controllore è perfettamente in grado di vedere i passaggi relativi. I controllori segnano i punti effettuati dagli atleti sulle apposite tabelle e gli stessi vengono comunicati via radio al traguardo.

RISULTATO DI GARA

Il risultato di gara è determinato dalla somma delle due migliori run disputate. Il numero di ran è determinato dal numero dei partecipanti come indicato in tabella:

Numero Rider	Numero Run
Da 0 a 50	4
Da 51 a 100	3
Da 101 a 200	2

Il Rider deve partecipare a tutte le run. In caso di squalifica in una run il rider è squalificato dalla gara.

Il risultato ottenuto da un atleta viene calcolato nel modo seguente:

- tempo ottenuto nella prova diviso sommatoria punti telo, moltiplicato per 100;

Esempio:

22"12 (tempo) / 42 (Sommatoria punti telo) = 52,66 (risultato di run).

Minore è il tempo e più alta è la sommatoria punti gara, migliore sarà il risultato di run.

La gara viene vinta dall'atleta che realizza il punteggio più basso per somma delle due migliori run.

Punti telo: telo rosso = 5 telo Blu= 3



CASCO E PARASCHIENA

Per tutte le categorie è obbligatorio l'uso del casco omologato ed è consigliato l'uso del paraschiena

OMOLOGAZIONE PISTE

L'omologazione verrà certificata sul posto dal Delegato Tecnico o dal Giudice Arbitro.

REGOLAMENTO TECNICO:

Per quanto non contemplato valgono le regole FISJ snowboard specialità speed.

PARTENZA

Esempio

RIDER BLU

$P=5+5+3+3=16$ in 11" R=68,75

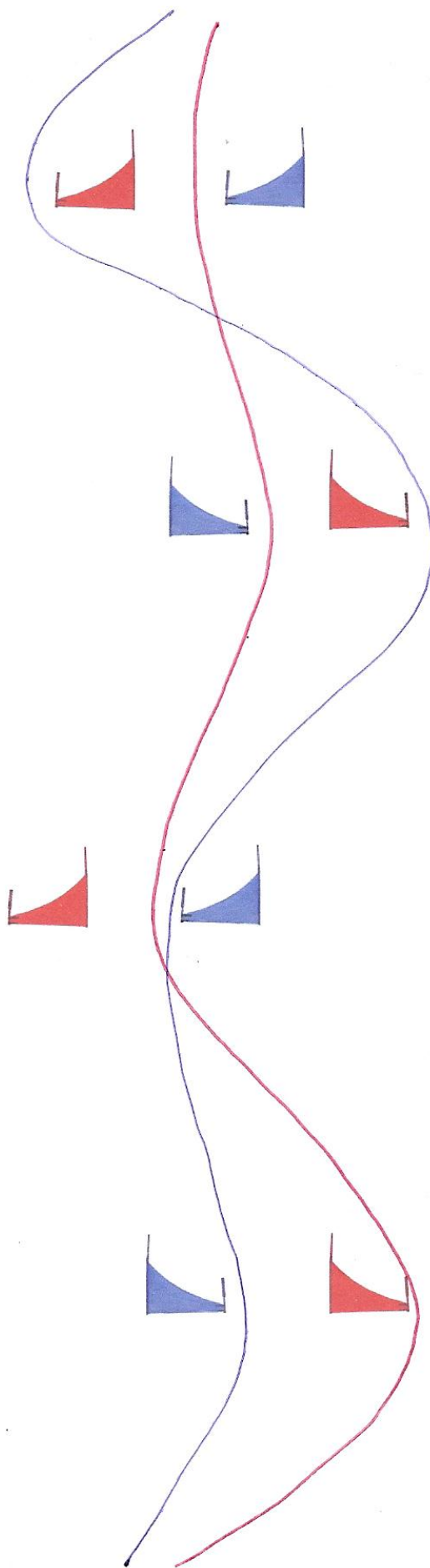
RIDER ROSSO

$P=3+3+3+5=14$ in 10" R=71,43

classifica

1° Rider blu 68,75

2° Rider rosso 71,43



ARRIVO